Рисуем по командам

Ориентир — 5–7 лет. Здесь важен понятный способ начать, а не скорость. Выбирайте задания по интересу и готовности ребёнка.

1

Подготовьте один лист

А4, 100% / «Фактический размер», односторонняя печать, одна страница PDF на одном листе. Нужны карандаш и твёрдая ровная опора.

2

Начните с разминки

Покажите пересечение линий: это узел. Старт отмечен в узле сетки. Считаем промежутки до соседних узлов, а не саму стартовую точку.

3

Выберите способ игры

По схеме: ребёнок смотрит на стрелку и крупную цифру. Под диктовку: взрослый читает команды из ответов. Маршрут внизу можно прикрыть вторым листом.

4

Сохраняйте направление листа

Ведите линии по границам клеток: только вправо, влево, вверх или вниз. Во время задания лист не поворачивайте. После команды продолжайте из той же точки.

5

Делайте паузы и сверяйтесь

Маленький номер — порядок команды, крупная цифра — число клеток. Две одинаковые стрелки подряд выполняются по очереди. Все контуры возвращаются в старт.

В пробе одна разминка и диктанты 01, 09, 17 из полного набора. Ответы — на последней странице.
Занимки · zanimki.ru

Как читать стрелки

Стрелка показывает направление. Крупная цифра рядом — сколько клеток пройти по линии сетки.

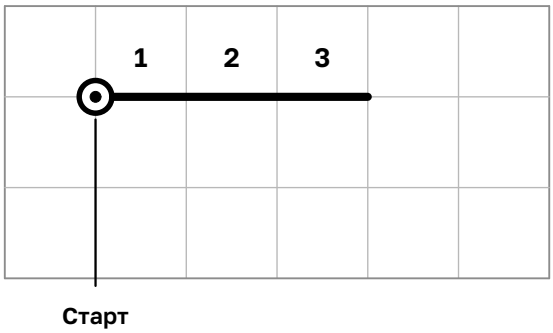


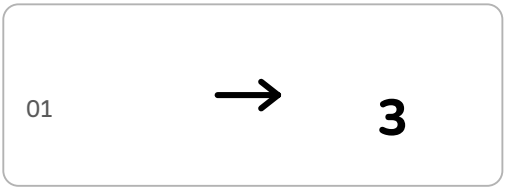






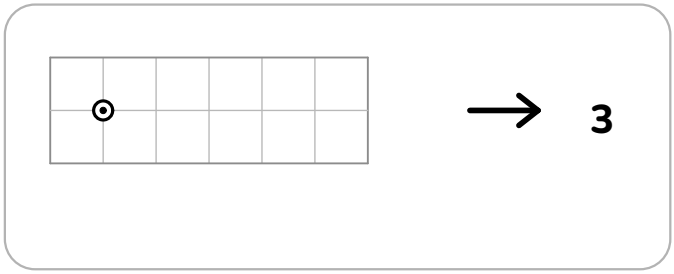
Одна команда: вправо на 3 клетки

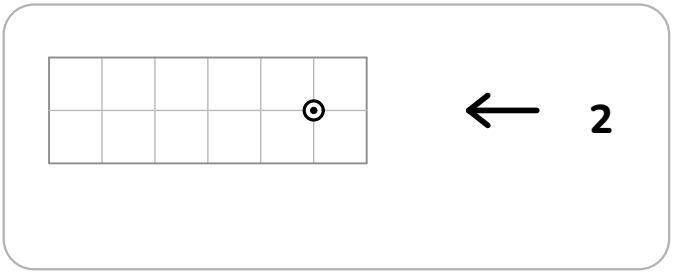




Считаем три промежутка. Стартовую точку не считаем.

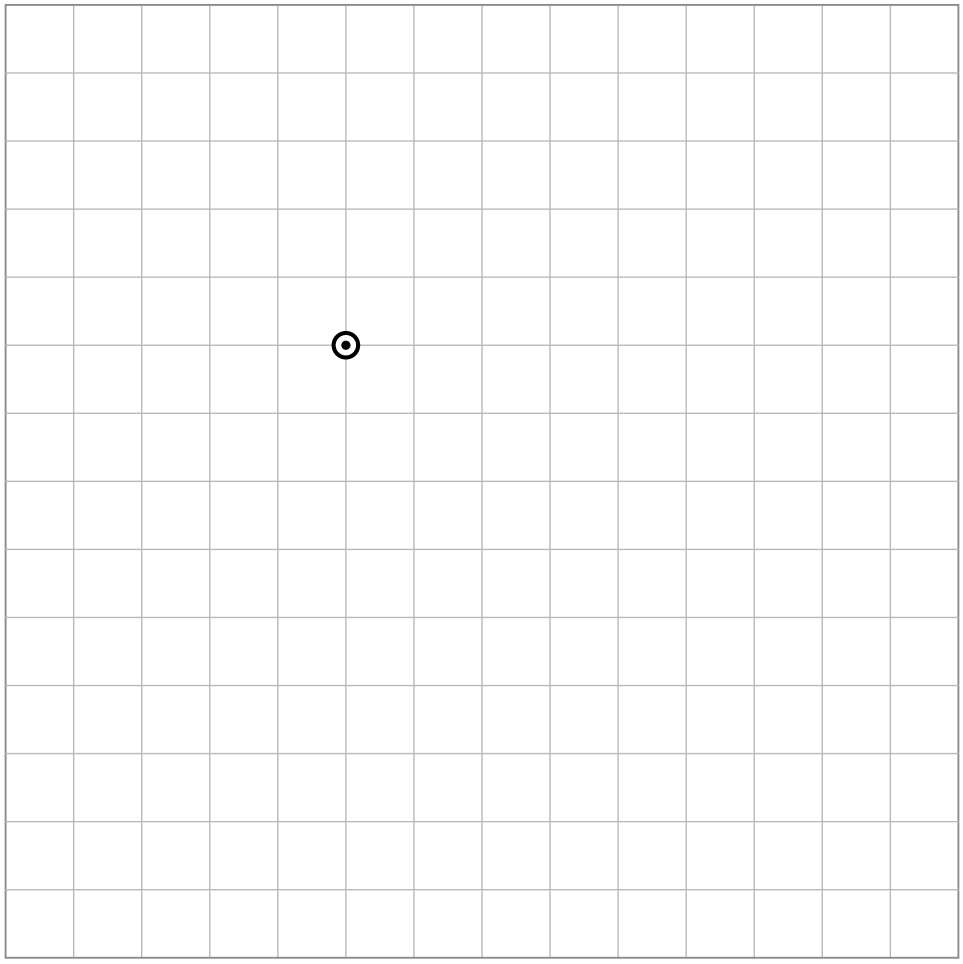
Попробуй: в каждой сетке проведи одну линию





Диктант 01

Начни с отмеченной точки. Выполняй команды по порядку. В конце вернись к старту.



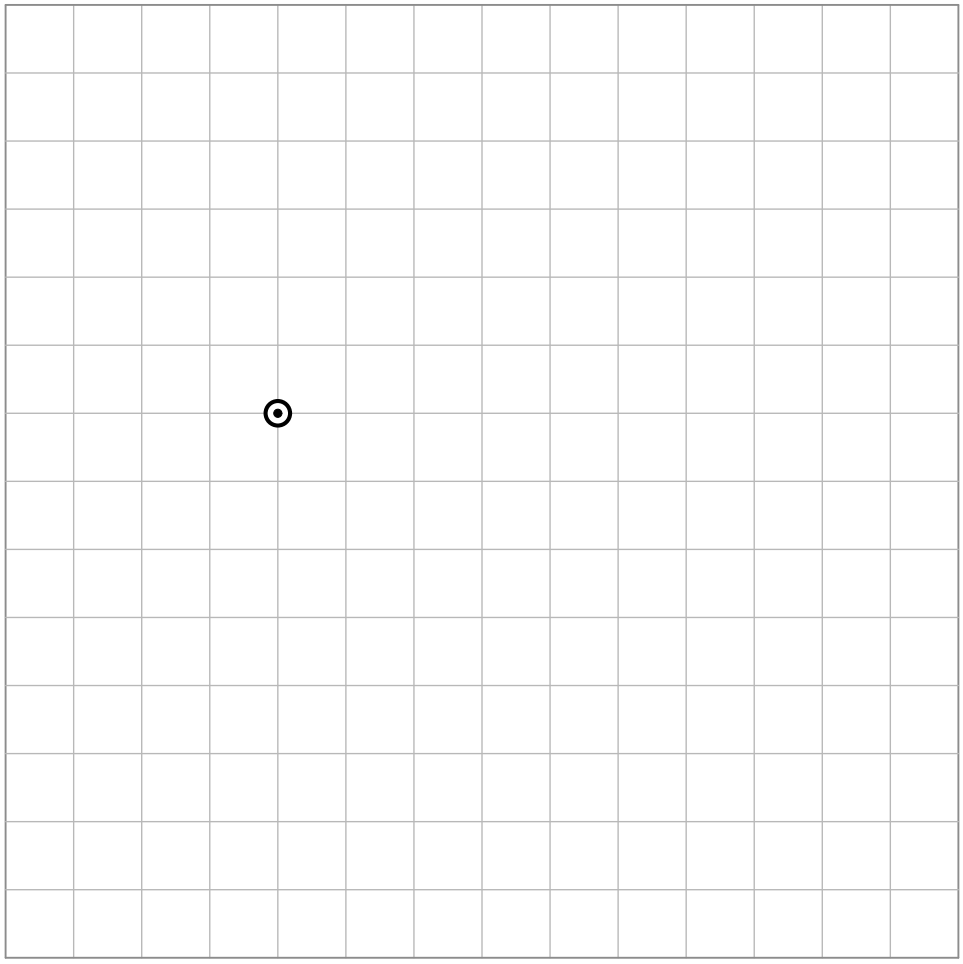
КОМАНДЫ: СЛЕВА НАПРАВО, ЗАТЕМ СЛЕДУЮЩАЯ СТРОКА

01 → 4	02 ↓ 4	03 ← 4	04 ↑ 4

После проверки можно добавить детали и раскрасить рисунок.

Диктант 09

Начни с отмеченной точки. Выполняй команды по порядку. В конце вернись к старту.



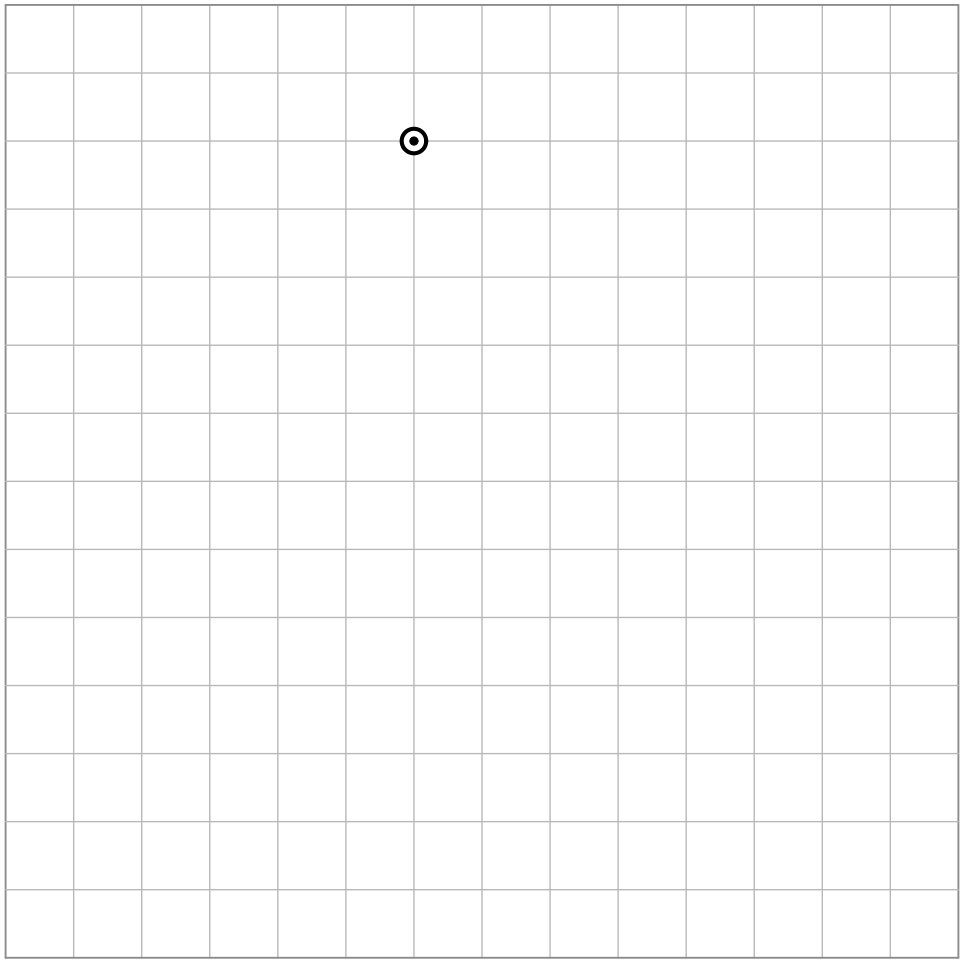
КОМАНДЫ: СЛЕВА НАПРАВО, ЗАТЕМ СЛЕДУЮЩАЯ СТРОКА

01 → 1	02 ↑ 1	03 → 1	04 ↑ 1
05 → 2	06 ↓ 1	07 → 1	08 ↓ 1
09 → 1	10 ↓ 4	11 ← 6	12 ↑ 4

После проверки можно добавить детали и раскрасить рисунок.

Диктант 17

Начни с отмеченной точки. Выполняй команды по порядку. В конце вернись к старту.



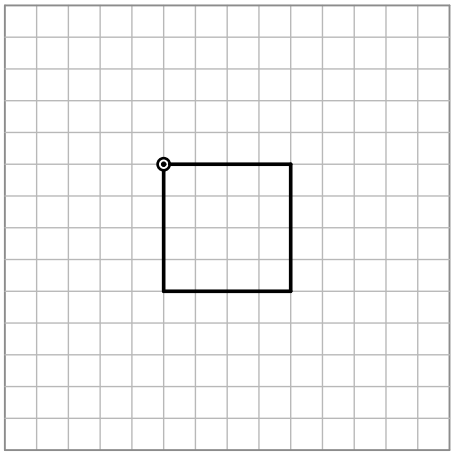
КОМАНДЫ: СЛЕВА НАПРАВО, ЗАТЕМ СЛЕДУЮЩАЯ СТРОКА

01 → 2	02 ↓ 2	03 → 2	04 ↓ 2
05 ← 1	06 ↓ 1	07 → 2	08 ↓ 2
09 ← 3	10 ↓ 2	11 ← 2	12 ↑ 2
13 ← 3	14 ↑ 2	15 → 2	16 ↑ 1
17 ← 1	18 ↑ 2	19 → 2	20 ↑ 2

После проверки можно добавить детали и раскрасить рисунок.

Сверимся с ответами

01. Квадрат

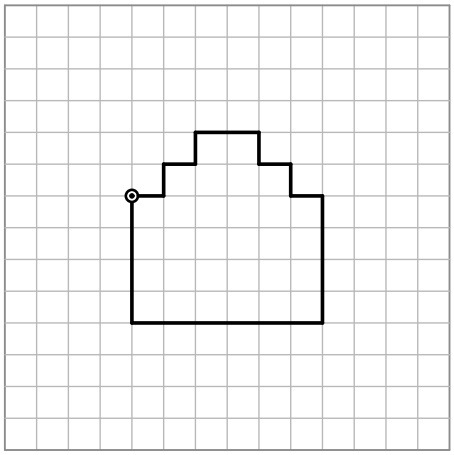


4 команды · читаем по строкам

01. вправо 4
02. вниз 4
03. влево 4
04. вверх 4

Число — длина в клетках. Финиш в стартовой точке.

09. Домик

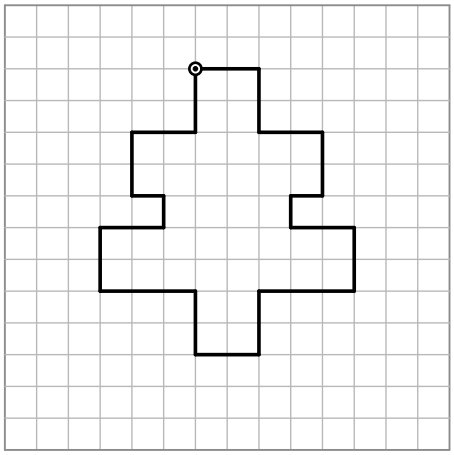


12 команд · читаем по строкам

01. вправо 1
02. вверх 1
03. вправо 1
04. вверх 1
05. вправо 2
06. вниз 1
07. вправо 1
08. вниз 1
09. вправо 1
10. вниз 4
11. влево 6
12. вверх 4

Число — длина в клетках. Финиш в стартовой точке.

17. Ёлка



20 команд · читаем по строкам

01. вправо 2
02. вниз 2
03. вправо 2
04. вниз 2
05. влево 1
06. вниз 1
07. вправо 2
08. вниз 2
09. влево 3
10. вниз 2
11. влево 2
12. вверх 2
13. влево 3
14. вверх 2
15. вправо 2
16. вверх 1
17. влево 1
18. вверх 2
19. вправо 2
20. вверх 2

Число — длина в клетках. Финиш в стартовой точке.